

INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO
Campus Araraquara



2º Campeonato de Carrinho de Rolimã do IFSP - Araraquara

Regulamento Oficial

Este é o regulamento oficial do 2º Campeonato de Carrinho de Rolimã do IFSP - Araraquara. As informações contidas neste regulamento são soberanas, e os participantes que não cumprirem as regras aqui estabelecidas estarão impedidos de participar do evento. *Em casos não previstos neste regulamento, prevalecerá a decisão da comissão organizadora.*

Qualquer dúvida quanto ao entendimento deste documento pode ser esclarecida diretamente com Comissão Organizadora do evento pelos e-mails: andre.motta@ifsp.edu.br; ricardo.rubin@ifsp.edu.br; renato.bortholin@ifsp.edu.br.

É vital para o bom andamento do campeonato a leitura completa deste regulamento, tanto para a montagem do carrinho quanto para a participação no evento.

Os carros deverão ser construídos conforme o regulamento proposto e serão julgados pelo seu desempenho na descida da rampa, isto é, o mais rápido vence.

1 - Participação e inscrição

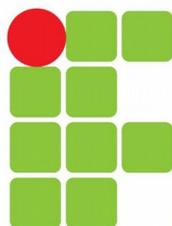
- as inscrições deverão ser feitas mediante preenchimento de ficha de inscrição até **30/10/2018**;
- cada equipe será formada por até cinco participantes declarados **na inscrição**
- **inscrição pelo site: https://www.sympla.com.br/2-torneio-de-rolima-do-ifsp-araraquara__361249.**

2 - Equipes e Competidores

- (a) Cada equipe poderá inscrever um carrinho.
- (b) Cada equipe deverá ter um representante/ responsável maior de 18 anos que assumirá a responsabilidade *total* sobre a atuação de *toda a equipe*.
- (c) Para cada carrinho poderão ser inscritos até dois pilotos. Em caso de dois pilotos inscritos em um mesmo carrinho *não* é obrigatório o revezamento de ambos nas baterias.
- (d) Os pilotos menores de 18 anos deverão entregar à comissão organizadora uma autorização de seus pais ou responsáveis, na qual conste que estão de acordo e cientes do regulamento.

3 - Regras de construção do carrinho

Rolamentos: Somente serão permitidos rolimãs para as rodas do carrinho. *Não será permitido a colocação de capas às capas externas dos rolamentos dos carrinhos (ex. rodas de patim, skate, carrinho de feira e carrinho de*



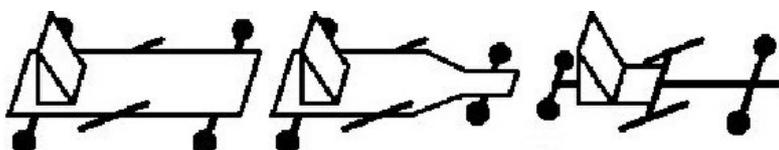
INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO
Campus Araraquara



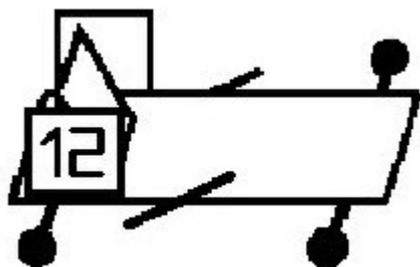
supermercado são proibidos. Por sua vez, rolimã dentro de rolimã é permitido, uma vez que há o contato rolimã/solo);

Freios: *Freios são obrigatórios!* Desenvolva freios de acionamento pelo piloto que garantam eficácia e segurança. Freios fracos ou mal presos não serão aceitos, o que desclassificará o carrinho!

Formatos: Não há restrições quanto ao formato do carrinho. Abaixo seguem alguns exemplos (que não excluem quaisquer outras possibilidades):



Carenagem: Serão permitidas carenagens desde que feitas de materiais facilmente deformáveis sujeitos a julgamento da comissão de prova durante a inspeção. Materiais recomendáveis: E.V.A., Isopor, Plásticos deformáveis, etc. *Não serão permitidas carenagens feitas de madeira.*



Identificação: Nas laterais do seu carrinho você deverá afixar uma placa de, no mínimo, 30cm X 21cm, na posição vertical, que servirá para colar um selo do tamanho de uma folha A4 (fornecido no dia da competição) com o número do seu carrinho. A placa deve estar bem presa, pois sem

esse número o seu carrinho não poderá descer. Obs: Seu número de inscrição não é o número do carrinho. O número do carrinho seguirá a ordem de chegada na vistoria, e é usado como critério de desempate.

Acessórios: Há alguns acessórios que são *proibidos* e sua utilização pode acarretar desclassificação do competidor. São eles:

- “Capas” de borracha (ou qualquer outro material) nos rolamentos, para ajudar na aderência do carrinho com o solo (*ex. rodas de patim, skate, carrinho de feira e carrinho de supermercado são proibidos*).
- Capota, carenagem ou qualquer outro tipo de cobertura *que possa oferecer perigo ao piloto ou a terceiros* em caso de acidente (a ser julgado pela comissão, durante a vistoria).
- Qualquer coisa que “amarre” o piloto ao carrinho, tal como um cinto de segurança.
- Volantes de qualquer tipo.
- Estruturas cortantes, pontiagudas ou que ofereçam perigo ao piloto e/ou seus adversários.
- *Qualquer mecanismo de propulsão.*



3.1 Recomendações

Evite usar parafusos virados para cima para prender seu eixo à estrutura, pois você pode se machucar gravemente, mesmo em um acidente simples. Se isso não for possível, procure protegê-lo com uma espuma, por exemplo.

Coloque batentes no eixo, para evitar que eles virem demais. Faça também um suporte para seus pés, para evitar que escorreguem facilmente. A maior parte dos acidentes com os pés ocorre pela falta desses simples acessórios.

Evite também colocar uma placa de madeira para a identificação do veículo. Elas são frágeis, e quebram facilmente em qualquer acidente. Prefira utilizar um papelão, ou pasta polionda, que são flexíveis e não quebram em acidentes.

4 - O que levar no dia da corrida

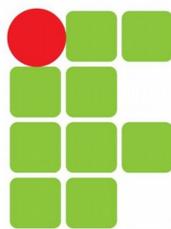
Documentos: no dia da corrida não esqueça de levar seu *RG original* e comprovante de inscrição impresso gerado no momento da inscrição.

Vestimentas: alguns itens de vestimenta são *obrigatórios*. São eles:

- Capacete. Pode ser de moto, bicicleta, etc. Só não será aceito capacete de brinquedo ou de construção civil. São preferíveis capacetes que também protejam o queixo. **É extremamente recomendado pela Organização o uso de capacetes totalmente fechados.**
- Joelheira e cotoveleira. Em possíveis quedas joelhos e cotovelos devem estar devidamente protegidos.
- Calça comprida. O ideal é que seja uma calça de tecido forte (como o jeans). É permitido o uso de macacão.
- Luvas, que DEVEM dar proteção à mão. Portanto não serão aceitas luvas de lã ou tecido fino.
- Sapato fechado. Pode ser tênis, bota, etc...

Recomendações: outros equipamentos de proteção não citados como obrigatórios, como caneleiras, são altamente recomendáveis. É interessante também levar uma caixa de ferramentas (com martelo, pregos, chaves para os parafusos que você utilizou, uma serra, etc.), peças para reposição e equipamento para limpeza e/ou lubrificação dos rolamentos (como gasolina e um pincel).

Comportamento durante as descidas: É imperativo o uso das vestimentas citadas e **permanecer sentado no carrinho durante todo o percurso.**



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO
Campus Araraquara



5 - Proibições

- O piloto não poderá impulsionar o carrinho com o uso dos pés, mãos, ou qualquer parte do corpo. Conforme já dito, mecanismos de propulsão não são permitidos;
- Colocar as mãos ou pés no chão, em qualquer situação da corrida (exceto para recolocação do veículo de frente para a pista após um acidente);
- Danificar propositalmente outros carrinhos. Essa regra é válida dentro ou fora da pista;
- Fazer manutenção do carrinho em qualquer lugar que não seja nos boxes;
- Usar-se de recursos antidesportivos **como fechar ou bater em outros carrinhos**, prejudicando outros competidores;
- Queimar a largada;
- Pilotar o carrinho com o corpo fora do assento e em posição onde o ângulo entre o peito e a perna for maior que 120° , ou seja, não é permitido descer com o corpo deitado sobre o carrinho.

IMPORTANTE:

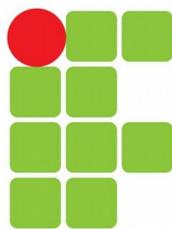
Procure retirar rapidamente o carrinho da pista assim que completar o percurso ou ter sido desclassificado da descida por algum dos fiscais de pista. Isso evita acidentes e agiliza a execução do campeonato.

Em caso de acidente, você *pode* se levantar para ajustar seu carrinho na pista. Só não é permitido, como já dito, colocar as mãos no chão ou impulsionar o carrinho de qualquer maneira.

Não desrespeitar orientações dos membros da Comissão Organizadora.

6 - Atribuições da comissão organizadora da corrida

Fiscal de Largada	* garantir que os competidores larguem na marca apropriada * checar itens de segurança e regulamento
Apontador de Largada	* anotar os competidores de cada bateria * passar informações de cada bateria para a secretaria
Fiscal de Chegada	* fiscalizar chegada * checar apontamento de chegada
Apontador de Chegada	* anotar os vencedores de cada bateria * passar informações de cada bateria para a secretaria
Fiscal de Pista	* fiscalizar percurso e informar ao fiscal de chegada infrações que levem à desclassificação * checar apontamento de chegada



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO
Campus Araraquara



Vistoria de Carrinhos	* fiscalizar os carrinhos antes da corrida (quanto ao regulamento) * vistoriar resultados parciais e resultado final
Filmador de chegada	* Filmar a chegada para fins de conferência
Avaliador de carros alegóricos	* Avaliar a bateria alegórica segundo critérios de criatividade, beleza e organização.

7 - Etapas no dia da corrida

O dia da corrida é dividido em três etapas: Vistoria, Reconhecimento e Baterias.

a) Vistoria

A vistoria consiste em checar se o carrinho obedece ao regulamento. Ela **começará as 8h e se encerrará às 8:30h**. Os carrinhos que não se apresentarem para a vistoria até o horário marcado terão até as 8:30h para fazê-la, mas *não participarão da descida de reconhecimento*. Os carrinhos que chegarem após as 8:30h *serão desclassificados* e não participarão do campeonato. A descida de reconhecimento será feita logo depois da vistoria, portanto carrinhos já vistoriados farão a descida enquanto os outros carrinhos permanecem na fila de vistoria.

A vistoria consiste nas seguintes etapas:

Identificação: Apresentação do RG original e comprovante de inscrição.

Geral: Será verificado se o carrinho é seguro, se o assento, freio, etc. estão firmes, bem como os outros itens do regulamento.

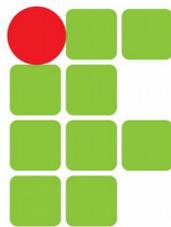
Numeração: Serão fornecidos dois adesivos com o número do carrinho, que devem ser afixados pela equipe nas chapas laterais de 30cm X 21cm do carrinho.

O cumprimento das determinações de segurança deste regulamento será conferido pela equipe de segurança no ato da vistoria.

b) Reconhecimento

Terminando a vistoria começa a etapa de reconhecimento. Cada competidor terá direito a uma descida, na qual descerá sozinho. Essa descida serve única e exclusivamente para que os competidores tenham um primeiro contato com a pista e o desempenho nessa descida não afetará o desempenho do piloto no decorrer do campeonato.

Finalizada a etapa de reconhecimento de pista, haverá o sorteio do *grid* de largada da primeira etapa. Os participantes serão divididos em baterias de 2 carrinhos.

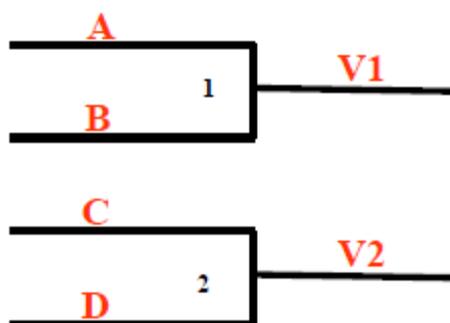


INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO
Campus Araraquara

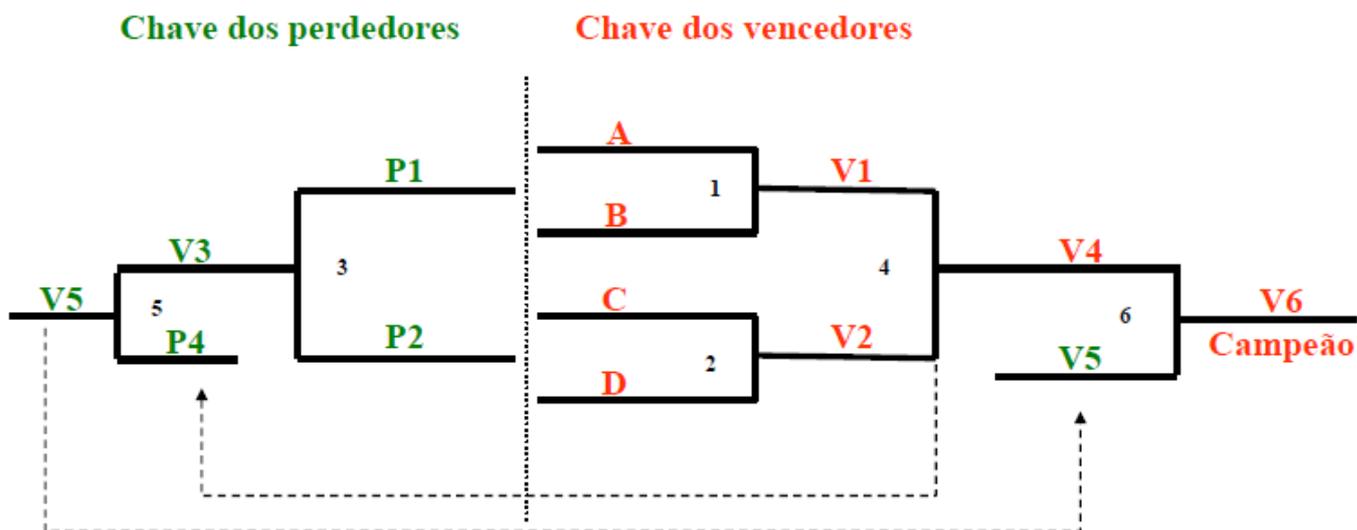


c) Baterias

A competição será no formato de eliminatória dupla onde uma equipe só será eliminada do torneio se perder duas vezes, sem exceções. Após o sorteio do *grid* de largada será montada as chaves da eliminatória respeitando a quantidade de inscritos:



Após a primeira descida de todos os participantes, os participantes são divididos na chave dos vencedores e na chave dos perdedores, conforme esquema abaixo, até restar o campeão:

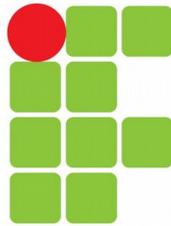


Em caso de não comparecimento de algum competidor durante as baterias, o competidor presente será considerado o vencedor de sua bateria em determinada etapa.

8 - Datas importantes

Período de Inscrição: até 30 de outubro de 2018.

Data da competição: 10 de novembro de 2018, às 8h (Vistoria)



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SÃO PAULO
Campus Araraquara



9 - Organização

Profs. :

Renato de Camargo Bortholin

André da Motta Gonçalves

Ricardo Soares Rubin

10 - Disposições Finais

Quaisquer alterações neste regulamento serão informadas pela Organização.